**Sistema Quiz**

**V 1.0**

**Trabalho para N1 - 1º Bimestre**

**A data de entrega ainda será definida, mas será aproximadamente 1 semana antes do início da semana de provas N2.**

**Desenvolvimento do Trabalho**

* O trabalho deve ser desenvolvido individualmente e pode valer até 10 pontos.
* Não conte unicamente com o tempo das aulas para desenvolvimento.
* Desenvolver em C# modo console
* Entregar o trabalho via Moodle (zipe seu projeto e coloque junto o arquivo .TXT )

**Serão avaliados os seguintes aspectos:**

* Organização do código (identação)
* Utilização dos recursos oferecidos pela linguagem com o objetivo de diminuir o código, facilidade de manutenção, utilização de memória, eficiência do código, etc.
* Desenvolvimento correto das funcionalidades pré-definidas neste documento.
* Validações e controle de exceção.
* Estruturas (Struct)
* Comentários nos métodos

**Trabalhos iguais ou similares serão anulados.**

**Descrição do sistema:**

Faça um sistema que leia de um arquivo texto um conjunto de perguntas e alternativas. O sistema deverá entrar então em um modo de jogo, onde o usuário irá escolher o **tema e a quantidade de perguntas** que serão apresentadas.

O sistema deverá então **selecionar aleatoriamente** N perguntas e exibi-las ao usuário (respeitando o tema escolhido!!!), uma a uma. A

Ao final, exiba em vídeo um resumo contendo todas as **perguntas que foram apresentadas ao usuário, a resposta correta e a resposta dada pelo usuário.** **Exiba em vermelho um indicativo que o usuário errou ou em outra cor caso ele tenha acertado.** Exiba também quantas perguntas o usuário acertou e quantas ele errou.

O sistema deverá suportar até 100 perguntas e até 10 temas diferentes. Todas as perguntas deverão possuir 4 alternativas. Todas as informações de uma pergunta no arquivo devem ser separadas pelo caractere **pipe |** (vide exemplo abaixo)

**O nome do arquivo de entrada é fixo: QUIZ.TXT** e deverá ser enviado juntamente com o trabalho um arquivo contendo uma amostra de dados para que seja possível efetuar a correção do trabalho.

Deixe o arquivo texto na mesma pasta que o seu executável.

**Sobre o Arquivo texto**

Exemplo do arquivo texto que seu programa deverá ler:

Formato:

Pergunta | tema | alternativa correta | alternativa 1 | alternativa 2 | alternativa 3 | alternativa 4

ex:

Quem ganhou a copa do mundo de 2002| futebol | Brasil | Itália |Peru | Argentina | Brasil

Quanto é 5+5?| matemática | 10 | 55 | 0 | 5+5 | 10

Quanto é 3+3?| matemática | 6 | 23 | 0 | 2+3| 6

Qual o maior inimigo do batman? | desenho | coringa | bozo | fura tripa|superman|coringa

**Até aqui o trabalho vale 8 pontos.**

**Desafio: Controle do tempo: (mais 2 pontos)**

Para quem implementar um controle de tempo, onde o usuário tem um tempo máximo de X segundos para responder o Quiz. Caso o tempo se esgote, o quiz deverá ser interrompido e então deve-se exibir o resumo ao jogador. Este tempo deve ser exibido em formato de contagem regressiva, sendo atualizado a cada 1 segundo.